**COE Student Individual Training Summary**

**COE学员个人实训总结**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学员姓名 | 吴岳欣 | 填写日期 | 2019/07/27 |
| 实训项目编号 |  | 实训项目名称 | E-Life智能生活小区系统 |
| 项目起止时间 | 2019/07/01至2019/07/27 | 项目地点 | 软件学院3107 |
| 项目经理 | 侯政通 | 现场经理 | 虞洋 |
| 实训项目简介 | e-Life其英文直译为电子生活、资讯生活。在这里，将其定义为一种物业服务企业依托现代智能科技、移动互联网及云计算技术，融基础物业管理和社区服务于一体的全新物业管理经营方式。 e-Life的实质是拓展传统物业管理服务的界限，由对物的管理延展至物业所有人/使用人的服务，为社区住户提供除基础物业管理服务外的增值服务以创造商业价值。  系统主要包括9项功能模块，分别是用户管理、小区资讯、物业通知、邮包提醒、小区服务、小区团购、小区话题、周边优惠以及物业缴费。 | | |
| 实训项目过程中所作的工作 | 完成了后端小区资讯、小区缴费、小区邮包三个模块的编写。学习了网页端支付宝接口的调用，前后端一起编写支付模块，设计了app的ui图标，配置了android studio 及 flutter 开发环境，学习了压缩图片接口的使用，解决了上传图片保存到项目文件夹将路径存入数据库的问题,学习了android端的初步知识，编写了flutter前端应用的http请求文件和scopedModel全局状态文件。，写了第一次迭代立项文档、需求文档、系统设计文档自己负责的三个模块的部分。写了用第二次迭代的用户手册、项目总结、系统设计、需求规格的大部分内容。 | | |
| 实训过程中存在的问题 | 刚开始对微服务框架不熟悉，花了一定时间学习；对移动端前端编写不熟悉，花了一段时间学习原生android，又花了一段时间学习flutter框架，用flutter之后发现flutter生命周期并没有那么完善，修改的很困难；支付模块第一次调用没有尽快掌握，官方文档其实写的很详细和简单；一开始没有仔细思考就设计了自己的数据库属性，后期频繁修改带来大量返工；github运用不熟悉导致很多修改都直接提交到了Master分支；有时候对当天计划规划不对导致拖到了第二天。 | | |
| 经验及收获 | 学到了很多新知识，掌握了微服务的编写调用，学习了支付宝接口的调用，学习了压缩图片上传图片的编写，发现了官方文档的重要性，学习了flutter和android的初步编写并且配置了环境，尝试了内网穿透的好处，受到了数据库结构不好好设计的教训，收获了好的生活习惯和工作习惯。 | | |
| 对项目的建议 | 功能实在是太多了，邮包上门寄件功能优点多余和周边团购很难实现，真正上线的话周边推广是一大难度。自己负责的缴费模块还很不完善，暑假将会尝试如何自动生成停车费和物业费账单。初期设计需求的时候并没有做需求调查，拿的是公司给的项目建议，并没有调查样本，最初设计数据库结构的时候靠自己猜想的缺漏很大，没有足够的生活经验。 | | |
| 对软酷工程实践的期望及意见 | 希望提供的学习资料能新一些，希望要求编写的文档对应项目有不同的区别，该项目功能太多编写文档花费了太多时间。 | | |